

Jadwal UTS Ganjil 2025/2026
Prodi Informatika UMM

No	Tanggal	Hari	Jam	Sesi	MK	Ruang																									
						401	403	R.Sidang FT	308B	610	612	611	606	601	605	215	208	Lab A	Lab B	Lab C	Lab D	Lab E	Lab F	Aula 1	Aula 2	Aula 3	Aula 4				
1	03/11/25	Senin	07:30 - 08:30	1	Algoritma Pemrograman	A1	A2	B1	B2	C1/1	C2/2	D1	D2	E1	E2	F1	F2	G1	G2	H1	H2	I1	I2	K1	K2						
			08:40 - 09:40	2	Asitektur Komputer Internet Forensik	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	E1	E2	F1	F2	G1	G2					A/C 1	A/C 2	B1	B2				
			09:50 - 10:50	3	Pemrograman Fungsional Pemrograman Game Lanjut	A1	A2			B1	B2	C1	C2	D1	D2	E1	E2	F1	F2	G1	G2	H1	H2	I1	I2			A1			
			11:00 - 12:00	4	Pemrograman Lanjut Basis Data	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	E1	E2	G/F/1	G/F/2			A1	A2	G1	G2	H1	H2	I1	I2	K1	K2		
2	04/11/25	Selasa	07:30 - 08:30	1	Pemrograman Dasar Sistem Terdistribusi	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	E1	E2	F1	F2	G1	G2							A1	A2	B1	B2		
			08:40 - 09:40	2	Pemrograman Web AIK	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	E/F 2	E/F 2	G1	G2	H1	H2							I1	I2	J1	J2		
			09:50 - 10:50	3	Pemrograman Mobile AIK	A1	A2	B/F 1	B/F 2	C1	C2	D1	D2	E1	E2	G1	G2	H1	H2							I1	I2	J1	J2		
			11:00 - 12:00	4	Komunikasi Data Penjaminan Kualitas Perangkat Lunak	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	A, B/J	CD	EF	GH														
			12:30 - 13:30	5	Ajalar Linier dan Matrik																										
3	05/11/25	Rabu	07:30 - 08:30	1	FLSP Metode Numerik	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	E1	E2	F1	F2			A1	A2	B1	B2	C1	C2						
			08:40 - 09:40	2	Etika dan Profesi Basis Data Metode Penelitian Analisis Big Data	G1	G2	H1	H2	BCD	EF			DGH	EIJ	DEF	AB														
			09:50 - 10:50	3	Metode Numerik Piranti Cerdas Rekayasa Ulang Sistem																										
			11:00 - 12:00	4	Temu Kembali Citra Metode Numerik Ajalar Linier dan Matrik	A1	A2	B1	B2	C1	C2	D1	D2	ABC	DEF	GH	IJ														
4	06/11/25	Kamis	07:30 - 08:30	1	Interaksi Manusia Komputer Kalkulus	E1	E2	F1	F2	G1	G2	I1	I2	J1	J2	K1	K2			A1	A2	B1	B2	C1	C2						
			08:40 - 09:40	2	Interaksi Manusia Komputer Statistik dan Probabilitas Jaringan Komputer Etika Profesi	AB	CD	AB	CE	FGH	IJK			ABC	DEF	GHI	JK	ABCI	DEFI												
			09:50 - 10:50	3	Kalkulus Jaringan Sensor Nirkabel Manajemen Jaringan Pembelajaran Mesin					A	AB			ABCD																	
											A				A																
															A		AB	CD													
			11:00 - 12:00	4	Proyek Game Rekayasa Game Rekayasa Interaksi Teori Bahasa Otomata	A1	A2	B1	B2							CD	EF	H1	H2	I1	I2										
5	07/11/25	Jum'at	07:30 - 08:30	1	Pra Skripsi	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J			K1	K2	G1	G2	J1	J2								
			08:40 - 09:40	2	Wawasan berkelanjutan																										
			09:50 - 10:50	3	Pengantar Game Kalkulus Kurikulum 21 (Bu NIA)	A	B	C	D	E	F	G	H	I	JK																

Pembagian kelas presensi 1-30 [Kelas1]
pembagian kelas presensi 31-50 [Kelas2]
Penggumpulan tugas dan tanda tangan